

CasePM.ru

Кейсы для Менеджеров проектов,
RMP кейсы , Обзоры IT-конференций,
RMP тесты.

Agile Тест №2. Тест для менеджера проектов [Сложность – Easy. Кол-во вопросов – 6]

Опубликовано 23.07.2013 автором Владимир Осадчий  

Agile Тест №2
Easy
(6 вопросов)

Привет, уважаемый читатель! Публикую второй небольшой Agile тест. Тест на общее понимание Agile методологии. Тест для тех кто только столкнулся в своей практике с гибкими методологиями. Подсказки в тесте не приведены, так как тест и так легкий — опознавательный. После того как Вы правильно ответите на все вопросы, Вам будут представлены развернутые ответы.

1. В планировании выпуска версий, кто отвечает за наполнение backlog`а и наставление приоритетов между юзер сторями?

- А. Разработчики
- Б. Заказчик
- В. Тестировщики
- Г. Менеджер проекта

2. Какие из перечисленных ниже не является частью Agile методологии?

- А. Сотрудничество с клиентом, важнее, чем следование плану
- Б. Личности и их взаимодействия, важнее, чем процессы и инструменты
- В. Сотрудничество с клиентом, важнее, чем переговоры по контрактам
- Г. Реагирование на изменения, важнее, чем следование плану

3. В Agile проектах, изменения в функциональности, должны быть:

- А. Пройдены, через строгие процедуры контроля изменений
- Б. Изменения считается проблемой, и их следует избегать
- В. Изменения принимаются и адекватно воспринимаются
- Г. Изменения принимаются, только если они имеют наивысший приоритет

4. Вы Scrum мастер в команде работающей по гибким методологиям. Член команды заболевает в процессе выполнения итераций, в которой команда обязалась выполнить 25 стори поинтов. Какое действие, в данной ситуации, является наиболее подходящим?

- А. Всем членам команды работать на несколько часов в день больше положенного
- Б. Выдать работу на дом больному члену команды
- В. Разработать максимально возможный функционал с оставшейся командой
- Г. Изучить программирование, чтобы помочь команде

5. В какой из следующих гибких методологий используется понятие Спринт:

- А. Функционально-ориентированная разработка(FFD)
- Б. Скрам (Scrum)
- В. Экстремальное программирование (XP)
- Г. Метод разработки динамических систем (DSDM)

6. В итерации планирования, кто несет ответственность за разбиение юзер сторей на задачи и их оценивание?

- А. Программисты
- Б. Менеджер проектов
- В. Тестировщики
- Г. Заказчик

Показать результат

1

Запись опубликована в рубрике [Agile Тесты](#). Добавьте в закладки [постоянную ссылку](#).

CasePM.ru | Кейсы для Менеджеров проектов, PMP кейсы , Обзоры IT-конференций, PMP тесты.

[Наверх](#)